

# SPIELLEITUNG - MATERIAL, TIPPS UND LÖSUNGEN

## SAKRISTEI

**Material:** Schere, Stift

### SAKRISTEI TIPP 1

Um den richtigen Code heraus zu finden, müsst ihr alle Bilder kombinieren. Die Anzahl der Symbole auf der jeweiligen Stola ergibt die Ziffern des Code. In einer Schublade sieht man die Stolen offen liegen. Dort könnt ihr die Symbole zählen.

### SAKRISTEI TIPP 2

Für die Reihenfolge der Ziffern überträgt die Ziffern zu den Bildern der Priester. Auf dem Bild mit der Truhe seht ihr anhand der Umrisse, in welcher Reihenfolge die Bilder einst drüber gehangen sind.

**SAKRISTEI CODE LÖSUNG: 754**

## KIRCHENRAUM

**Material:** Schere, 3 Stifte, 1 Bibel (Einheitsübersetzung **2016!!!**)

### KIRCHENRAUM TIPP 1

Sucht die angegebene Bibelstelle in der Bibel und vergleicht den Text. Die Verszahlen, in denen sich die 3 falschen Wörter verstecken, sind die Zahlen für den gesuchten Code.

### KIRCHENRAUM TIPP 2

Die richtige Reihenfolge der Ziffern könnt ihr durch die Bilderrätsel erkennen, indem ihr die Verszahlen mit den jeweiligen Bildern kombiniert.

**KIRCHENRAUM CODE LÖSUNG: 546**

## BEICHTSTUHL

**Materialien:** Schere, Stift

### BEICHTSTUHL TIPP 1:

Sortiert das Gedicht so, dass es sich reimt und in der Reihenfolge der Kinder einen Sinn ergibt. Die Anzahl der jeweiligen Süßigkeiten führt euch zum Code des Zahlenschlosses.

### BEICHTSTUHL TIPP 2:

Die richtige Reihenfolge der Ziffern könnt ihr aufgrund der Anfangsbuchstaben der Gegenstände erkennen, die gebeichtet werden. Sortiert sie alphabetisch!

**BEICHTSTUHL CODE LÖSUNG: 423**

# KIRCHTURM

Materialien: 3 Scheren, Stift

## KIRCHTURM TIPP 1:

Legt das zerbrochene Kirchenfenster wie ein Puzzle zusammen. Zählt schliesslich, wie oft die jeweiligen Symbole auf dem Kirchenfenster tatsächlich zu sehen sind, um den Code zu entschlüsseln.

## KIRCHTURM TIPP 2:

Auf dem Baum der Weisheit hängen auch noch ein paar Äpfel!

**KIRCHTURM CODE LÖSUNG: 631**

# ORGELEMPORE

Material: 2 Kirchengesangbücher, Schere, Stift

## ORGELEMPORE TIPP 1:

Schaut die Liednummer der angegebenen Lieder im hintersten Teil des Kirchengesangbuch nach. Dort sind sie alphabetisch sortiert.

## ORGELEMPORE TIPP 2:

Addiert schliesslich die 3 Liednummern, die ihr finden konntet.

**ORGELEMPORE CODE SCHLISSFACH LÖSUNG:  $37+607+36=680$**

## VERSTECK DES SCHLÜSSELS TIPP 1:

Schneidet die beiden Kreise aus und legt den inneren Kreis so in den äusseren Kreis, dass sich R17 und G berühren.

## VERSTECK DES SCHLÜSSELS TIPP 2:

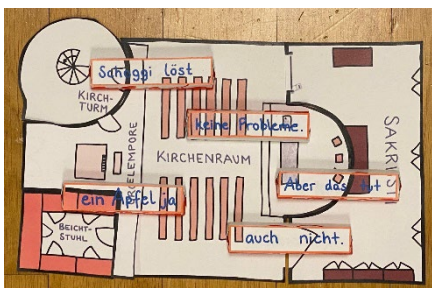
Nun wendet den Code so an, dass ihr den Buchstaben aussen sucht und euch notiert, welchen Buchstaben er beim inneren Kreis berührt.

**ORT DES SCHLÜSSELS: EVAS APFEL**

# SCHLISSFACH

Material: verpackte und beklebte Kinder-Schoggiriegel

## LÖSUNGSBILD:



## ZUM BEGRIFF „REDNIK“-GEHEIMNIS:

Wenn man die letzten und den ersten Buchstaben vertauscht und den vorletzten und 2. Buchstaben und jene in der Mitte, ergibt das das Wort: KINDER (Hinweis: Die Letzten werden die Ersten sein)