

Risk it Right enthält zwei Spielvarianten:



Basiert auf einem Wackelturm (analog Jenga). Hier stehen Spass und das Erleben von Risikosituationen im Vordergrund. Es wird in Teams gespielt und ist für bis zu 8 Spieler:innen geeignet.



Ist ein kooperatives Kartenspiel, in dem es darum geht als Gruppe zu gewinnen. Hier wird die Bandbreite an möglichem Risikoverhalten besonders deutlich sichtbar.

Es kann mit bis zu 9 Spieler:innen gespielt werden. Durch die Downloadbaren Materialien, kann das Spiel beliebig oft reproduziert werden.

Anleitung

Es gibt eine farbige und eine schwarz-weiße Version.

Ihr könnt das ganze Dossier herunterladen oder auch nur einzelnen Seiten daraus.

Weiteres Material

- Für das Spiel dünnes Eis wird kein weiteres Material benötigt.
- Für das Spiel hoch hinaus wird **ein Wackelturm** (z.B. goki oder Jenga) benötigt. Weiteres Material sind ein Bleistift und eventuell ein normaler Spielwürfel für die Spielvariante «Risiko».

Vorbereitung



Spielfläche (Eisfläche)	ausdrucken
Spielfiguren (Gefrorenes)	ausdrucken, Spielfiguren ausschneiden oder andere Dinge, wie Schachfiguren, Bohnen, Legofiguren etc. als Spielfiguren verwenden.
Zahlenkarten 1-10	ausdrucken, Karten ausschneiden Empfehlung: dickeres Papier verwenden, damit die Zahlen nicht durchschimmern. Ihr könnt auch UNO Karten o.ä. verwenden als Zahlenkarten verwenden.
Szenariokarten (orange)	Es gibt verschiedenen Themensets, die anhand der Symbole oben rechts erkennbar sind. Für eine Spielrunde reichen euch 10-15 Karten . Wählt Fragen aus, die für eure Gruppe interessant sein könnten.
Blankokarten	Wenn ihr selbst weitere Szenarien erfinden wollt, stehen dafür Blankokarten zur Verfügung.

Vorbereitung



Wackelturm	Auf der Unterseite (breite Seite) der Steine müsst ihr Markierungen anbringen, und zwar entweder mit Zahlen oder mit Farben. Zahlen können mit Bleistift angebracht werden, der sich gut wieder entfernen lässt. Markiere bei einem Turm mit 51 Steinen (z.B. Goki Wackelturm) 15 Steine orange oder mit einer 1 (Szenario) 11 Steine braun oder mit einer 2 (Aktionskarte) 15 Steine blau oder mit einer 3 (Yolokarte) 10 Steine grün oder mit einer 4 oder lass sie leer (nichts passiert) Bei einem Turm mit 60 Steinen (z.B. Jenga) 18 Steine orange oder mit einer 1 (Szenario) 12 Steine braun oder mit einer 2 (Aktionskarte) 18 Steine blau oder mit einer 3 (Yolokarte) 12 Steine grün oder mit einer 4 oder lass sie leer (nichts passiert)
------------	--

Falls ihr noch Steine vor habt, einfach auf die vier Farben/Zahlen aufteilen.

Punktematrix	ausdrucken. Hier könnt ihr die Punkte eintragen.
Kartenablage	ausdrucken
Szenariokarten (orange)	Es gibt verschiedenen Themensets, die anhand der Symbole oben rechts erkennbar sind. Für eine Spielrunde braucht ihr 20 Szenariokarten. Wählt Fragen aus, die für eure Gruppe interessant sein könnten.
Yolo Karten (blau)	ausdrucken und ausschneiden
Aktionskarten (braun)	ausdrucken und ausschneiden. Wenn ihr Lust habt könnt ihr die leeren Karten mit weiteren Aufgaben beschriften.
Option: Würfel	Aus einem anderen Spiel klauen 🤪
Option: Blanko Karten	Wenn ihr selbst weitere Szenarien, Aktions- oder YOLO-Karten erfinden wollt, stehen dafür Blankokarten zur Verfügung.